



6 кроків до повноцінного
використання
інтерактивної дошки

УМІТИ

уміти.укр

База практичних порад

© Іван Іванов, 2018

Мультимедійний комплекс традиційний



Мультимедійний комплекс з активатором інтерактивної поверхні

Стіна, тканина, маркерна дошка, ватман



Мультимедійний комплекс з CamTouch

Стіна, тканина, маркерна дошка, ватман



Bluetooth

в розетку



Video



в розетку

Технології мультимедійних дошок

Аналого-резистивна

Електромагнітна

Лазерна

Інфрачервона

Інфрачервона +
ультразвукова

Ємнісна

Для нас важливо:

Скільки дотиків одночасно сприймає дошка? (від 1 до 10).

Від цього залежить, скільки учнів будуть працювати одночасно.

Дошка працює тільки маркером чи пальцями теж?

Плюси маркерної: поверхня лишається чистою, немає випадкових дотиків плечем і т.д

Плюси пальцевої: неможливо загубити, нема батарейок, швидше звикнути

Експлуатація дошки й проектора

Захищати поверхню від механічних пошкоджень

Не писати сторонніми маркерами

Не чистити поверхню сильними розчинниками

Не приклеювати скотч та інше

Не дивитися в об'єктив увімкненого проектора

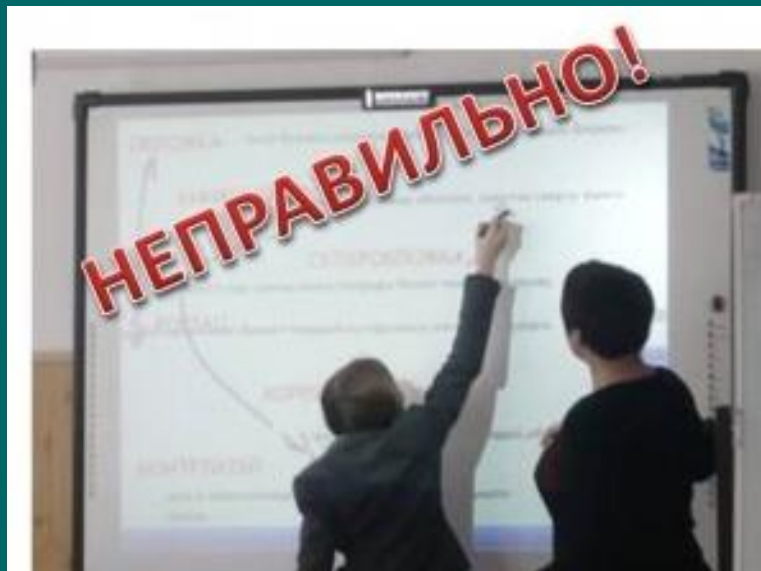
Не закривати промінь світла й вентиляцію проектора

Регулярно чистити фільтр проектора

Не вимикати проектор, якщо скоро буде потрібен

1

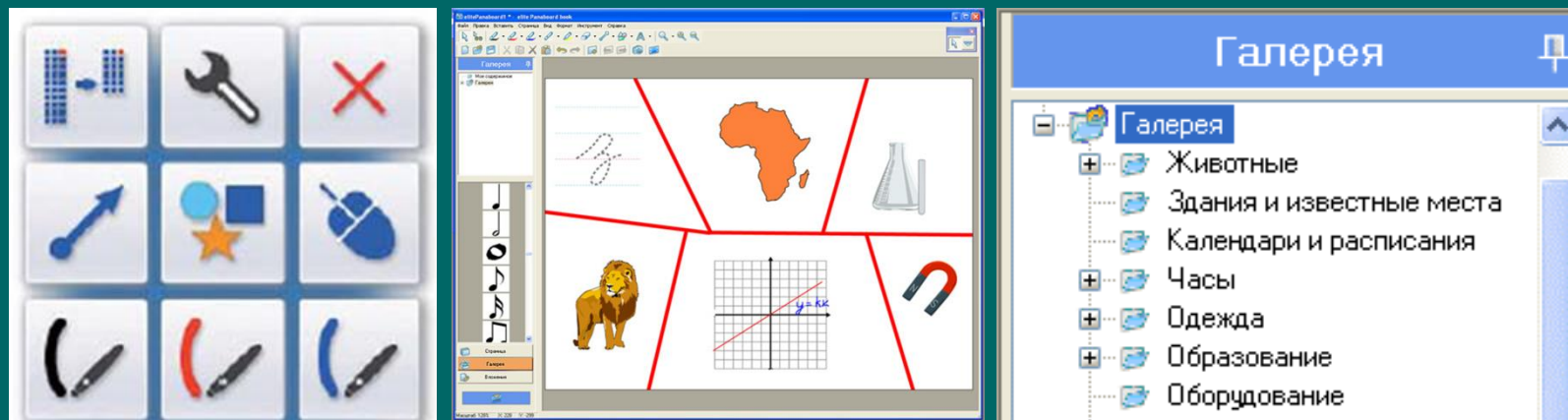
Правильно встановити дошку



2

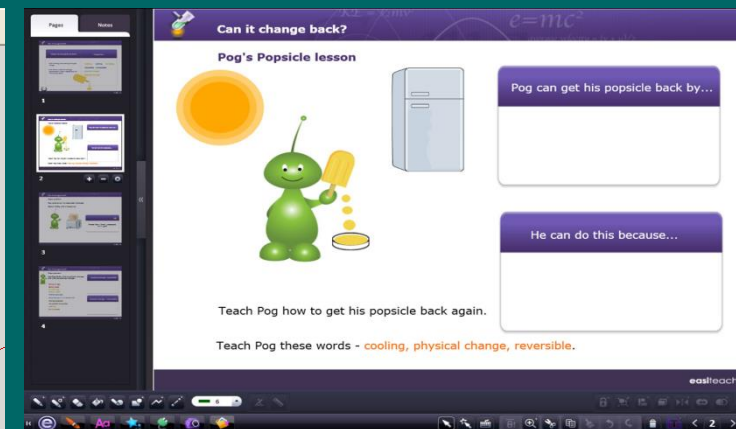
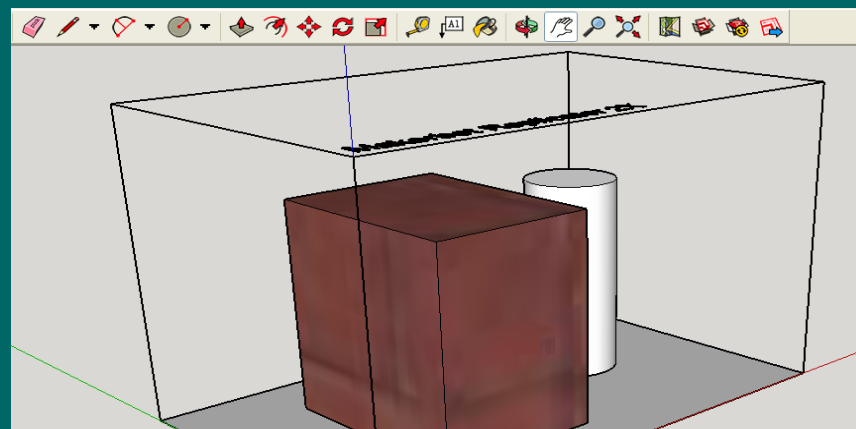
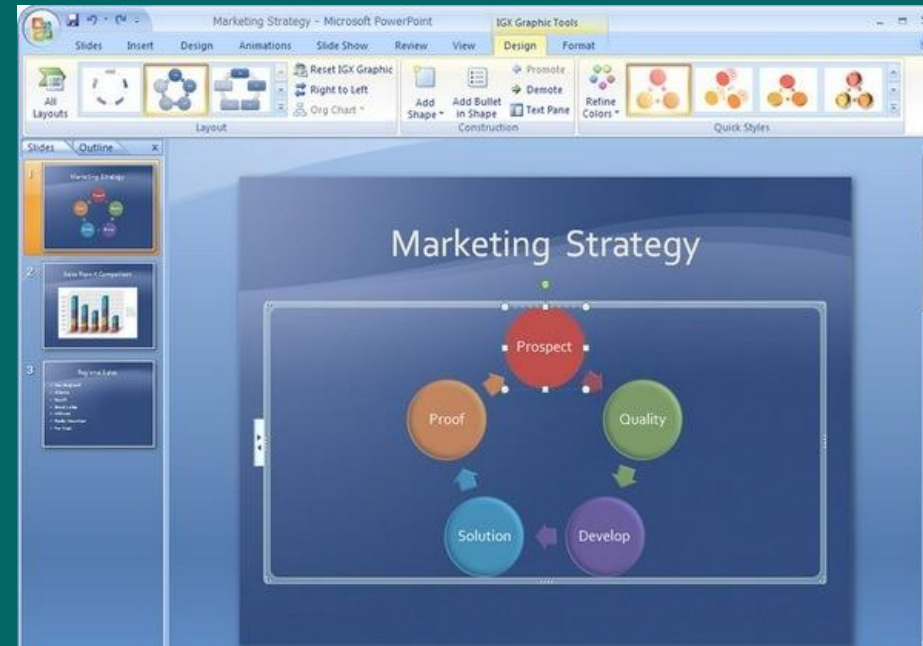
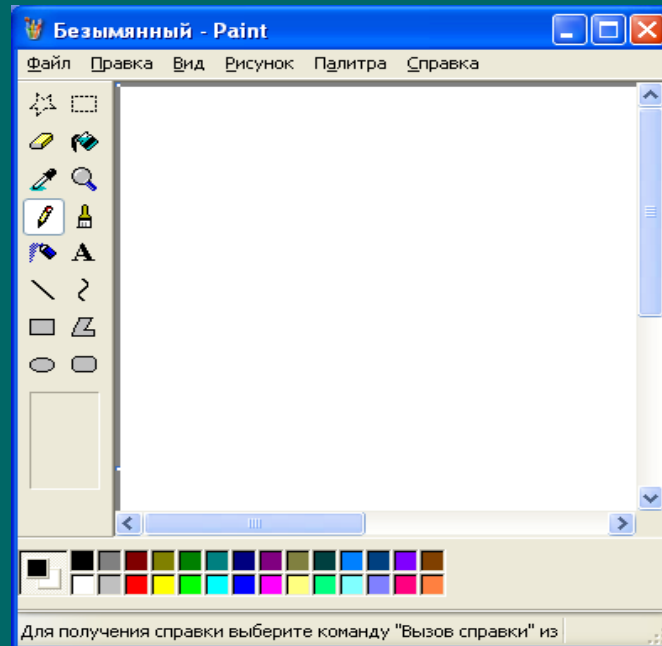
Використовувати спеціальне ПЗ, бібліотеки в комплекті

- Стандартні інструменти (перо, виділення, автофігури тощо)
- конструктор уроків
- галерея зображень, анімацій тощо



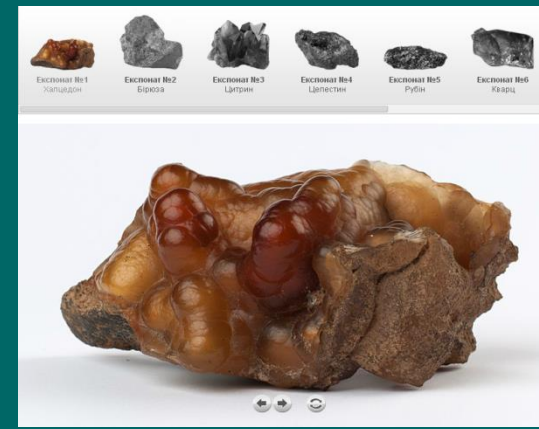
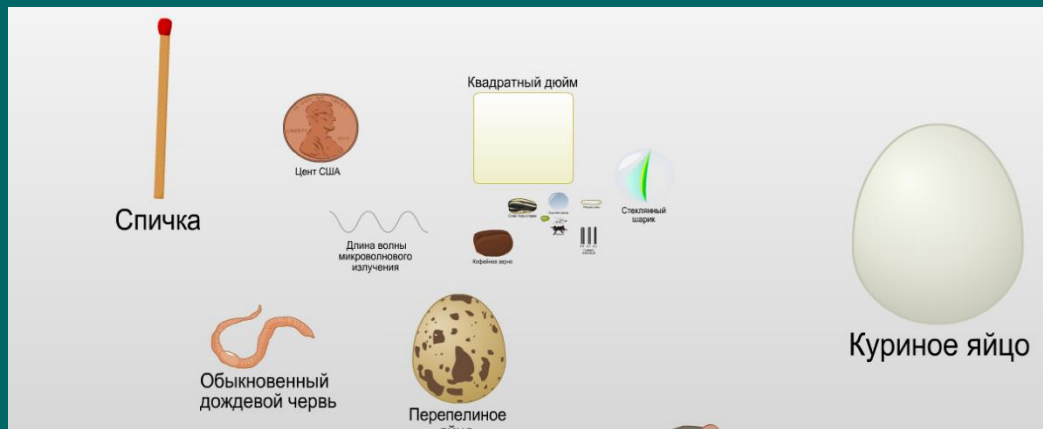
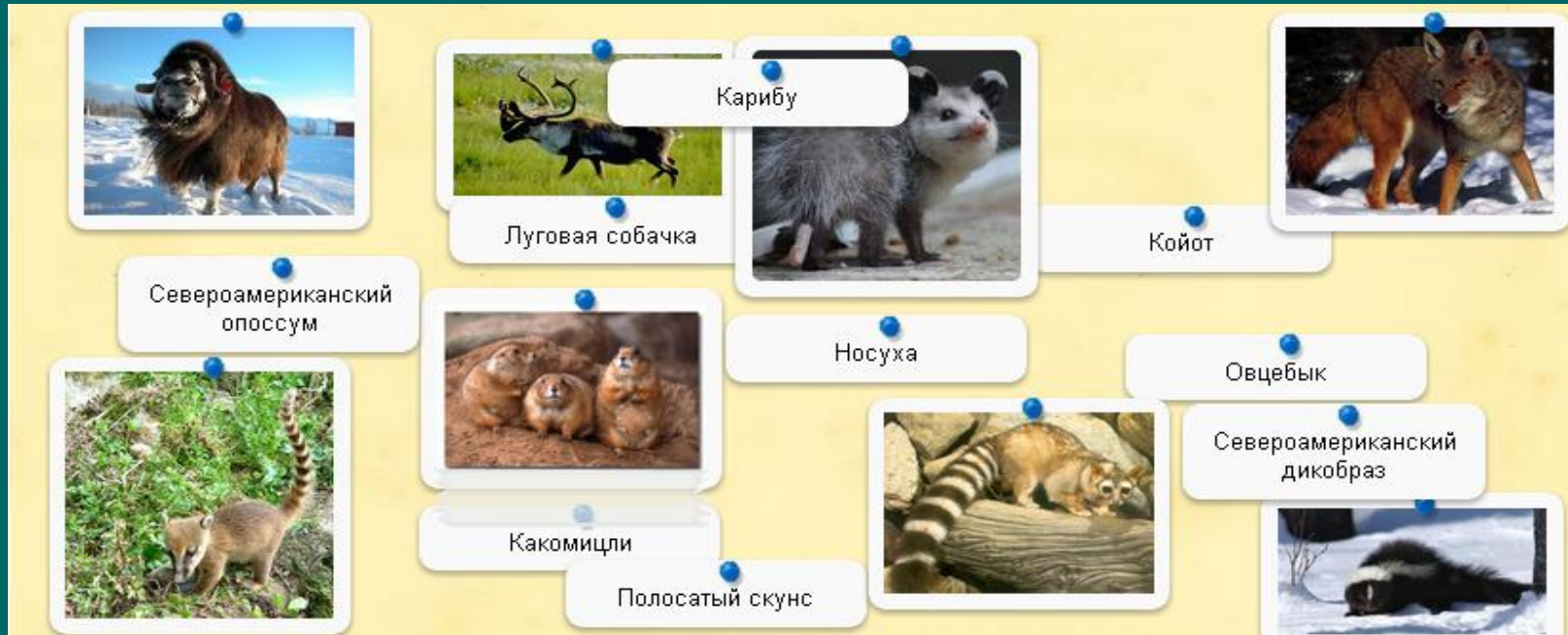
3

Використовувати сторонні ПЗ



4

Використовувати інтерактивні сервісами Веб 2.0



5

Враховувати властивості комплексу в методиці навчання

Учні виконують інтерактивні дії (писати пером, переміщувати об'єкти, відкривати приховане тощо)

Учитель адаптує традиційні завдання і вправи для виконання їх на дошці, придумує нові вправи

6

Самонавчатися, шукати нові ідеї, методи та інструменти

Інструкції до дошки і ПЗ

Чужі розробки уроків

Відеозаписи майстер-класів

Відеоуроки

Професійні спільноти

Навчальні тренінги



Інструменти програми elite Rapaboard book
views : 588



Робота с объектом
views : 395



Расположение объектов на разных слоях, группировка объекта
views : 381



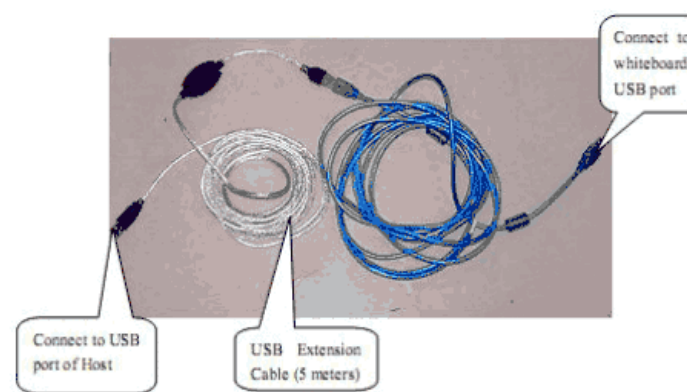
Страница программы elite Rapaboard book
views : 459



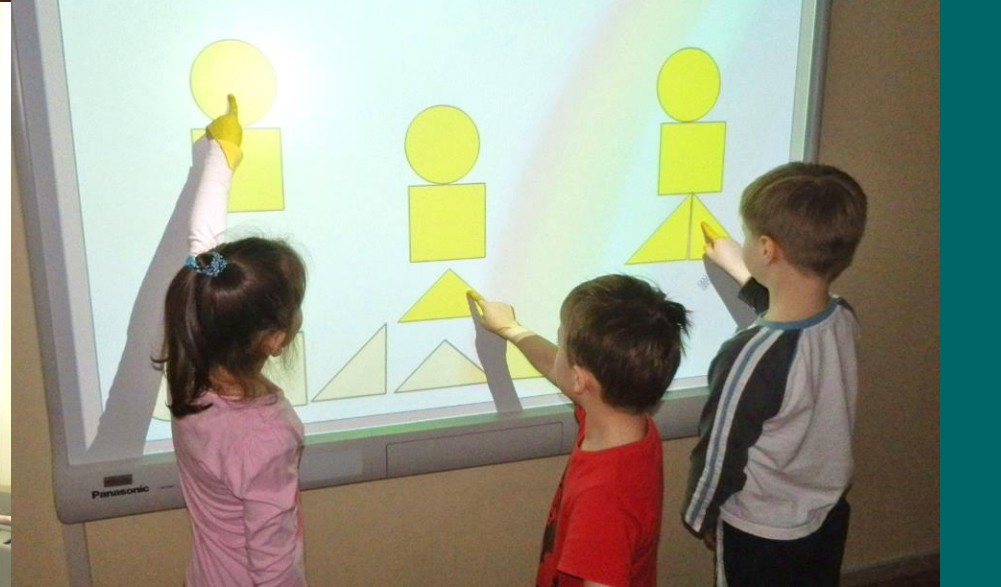
Робота с фигурами. Инструмент распознавания фигур
views : 354



Ссылка на объект
views : 306



У дитячих садках



У початковій школі



У середній школі



У старшій школі



Ця презентація може бути доповнена новими матеріалами.

Слідкуйте за оновленнями на платформі «УМІТИ».

уміти.укр

База практичних порад

© Іван Іванов, 2018